



**CENTRO SPORTIVO
E SCUOLA DI TIRO
SERMONETA SHOOTING CLUB
SERMONETA (LT)
GARA CARABINA CAL. 22**

REGOLAMENTO DI CLUB

TIRO SU BANCONE A BERSAGLIO 50 M CON OTTICA

INDICE

1. CARABINE	3
2. CATEGORIE.....	3
3. MUNIZIONI E CALIBRO.....	3
4. BANCONE – SGABELLO - REST.....	3
5. BERSAGLIO	4
6. COLPI DI GARA E RIENTRO	5
7. TEMPO DI GARA	5
8. CONTROLLO ATTREZZATURA.....	5
9. NORME GENERALI	5
9.1. VALUTAZIONE DEI COLPI.....	6
9.2. DETERMINAZIONE E VALUTAZIONE DELLE MOUCHES.....	6
9.3. CASI DI PARITA' DI PUNTEGGIO.....	6
10.SVOLGIMENTO DI GARA	6
11.PREMIAZIONI	7
12.QUOTA ISCRIZIONE	7
13.CALENDARIO GARE	7

1. CARABINE

Le armi di tipo semiautomatico o ad otturatore girevole scorrevole (bolt action) ammesse sono quelle camerate per il calibro .22 long rifle.

2. CATEGORIE

In accordo con la maggior parte dei regolamenti vigenti nei vari campionati italiani sono previste per questa gara solo le categorie "Super Production" e "Open". La posizione di tiro è da seduti con appoggio solo anteriore su rest. E' vietato qualsiasi ulteriore appoggio. Per le caratteristiche dell'arma e dell'ottica valgono per intero le indicazioni contenute nei regolamenti di cui sopra ai quali si rinvia al per maggiori dettagli. (per es. regolamento production della UITA).

3. MUNIZIONI E CALIBRO

Potranno essere utilizzati ogni tipo e marca di munizione in calibro .22 long rifle purché strettamente commerciali.

4. BANCONE – SGABELLO - REST

Il bancone e lo sgabello saranno uguali per tutti i tiratori e saranno forniti dall'organizzazione. Per l'appoggio anteriore dell'arma, a carico del tiratore, potranno essere utilizzati rest tipo "Caldwell The Rock Rest Jr" e "Smartreloader SR300" ovvero di tipo semplice con la sola regolazione dell'altezza e sacchetto con sviluppo longitudinale dell'area di appoggio dell'astina non superiore a 8 cm.

I sacchetti possono essere riempiti con materiale qualsiasi. Non sono permessi rest con regolazioni della forza laterale del sacchetto di appoggio, rest con sistemi di bloccaggio dell'astina della carabina all'interno del sacchetto e qualsiasi altro sistema che vincoli i movimenti in qualsiasi direzione della carabina. Di seguito sono riportate alcune foto raffiguranti le tipologie di rest permessi e non permessi.



Rest di tipo semplice permessi



Rest con più regolazioni non permessi



Sacchetto tipo permesso per rest artigianale

Non è ammesso interporre alcun elemento tra il cuscino-appoggio e la parte dell'arma ivi a contatto (tavolette di legno, plastica, tessuti antiscivolo, ecc.). Non è ammesso bloccare e/o vincolare l'arma mediante qualsivoglia metodo. L'arma deve risultare libera di muoversi verticalmente se sollevata verso l'alto. È escluso il bipiede e il rest posteriore o qualsiasi altro sistema di appoggio.

5. BERSAGLIO

Il bersaglio ufficiale sarà il tipo 10/8 bis categoria production a 50 metri di forma rettangolare raffigurante di n° 25 barilotti circolari di gara + n° 3 barilotti circolari di prova. Ciascun barilotto è costituito da aree concentriche di punteggio numerico progressivo da 6 a 10 + mouche centrale. I bersagli saranno posizionati e ritirati nel tempo intercorrente tra la fine di una batteria di gara e l'inizio della successiva. Per le operazioni di cui sopra l'accesso al campo bersagli è consentito esclusivamente agli arbitri e/o agli organizzatori.

6. COLPI DI GARA E RIENTRO

Le gare avranno svolgimento su 50 colpi + altri colpi di cui:

- 25 + 25 colpi per i due bersagli;
- colpi di prova illimitati da indirizzarsi sulle tre visuali di prova per tarare l'ottica e/o riscaldare la canna.

E' previsto, per chi volesse, un solo rientro e il punteggio finale sarà dato dalla somma dei due punteggi migliori sui tre bersagli.

7. TEMPO DI GARA

Il tempo per effettuare ogni serie di 25 colpi (un bersaglio) è di 25 minuti compresi i colpi necessari per riscaldare la canna e/o tarare l'ottica. Sarà cura della direzione di gara segnalare ai tiratori i cinque minuti finali. L'intervallo tra le due manche è di 5 minuti. Qualora il tiratore avesse terminato la gara prima dello scadere del tempo disponibile deve assolutamente restare seduto alla propria postazione senza arrecare disturbo agli altri tiratori intenti a terminare la gara. Per gli stessi motivi di cui sopra eventuali spettatori devono restare in silenzio.

8. CONTROLLO ATTREZZATURA

La direzione di gara si riserva il diritto di controllare in qualsiasi momento, carabina, ottiche e accessori. Prima di accedere alla linea di tiro, è OBBLIGATORIO sottoporre l'attrezzatura utilizzata a un PRIMO CONTROLLO da parte della direzione di gara.

9. NORME GENERALI

Il tiro si effettua nella posizione da seduti, con carabina appoggiata soltanto anteriormente sui sacchetti di sabbia. La parte posteriore della carabina non può essere appoggiata direttamente sul banco, ma deve essere sostenuta dalla mano o dal braccio del tiratore senza interposizione di materiali di alcun genere, in caso contrario il direttore di tiro deve, seduta stante, squalificare il tiratore e:

- ogni colpo sparato fuori tempo massimo sarà assegnato il punteggio di valore zero;
- non è consentito sparare più di un colpo nella stessa visuale. Nel caso in cui nella stessa visuale sia verificata la presenza di più colpi nel corso del controllo bersagli, sarà conteggiato il colpo avente valore inferiore. Se, inoltre, sulle 25 visuali di gara sarà presente un numero di colpi superiore a 25, per ogni colpo in più sarà applicata una penalizzazione di due punti sul punteggio totale;

Comandi di Gara

La direzione di gara userà sempre i seguenti comandi:

- Tiratori 5 minuti all'inizio della gara;
- Tiratori pronti;
- Inserire gli otturatori, fuoco e contestualmente farà partire il cronometro. Chiunque spari, anche accidentalmente, un colpo prima del fuoco verrà squalificato immediatamente;
- Tiratori cinque minuti al termine della gara;
- Gara terminata, togliere gli otturatori.

Ogni concorrente, deve essere autonomo per armi, munizioni, rest e protezioni personali; risponde inoltre personalmente del munizionamento usato e di danni a persone a cose o animali causate da imperizia, imprudenza e/o inosservanza di norme o regolamenti.

9.1. VALUTAZIONE DEI COLPI

Tutti i fori dei colpi sono conteggiati secondo il valore della zona concentrica del bersaglio che viene colpita. Ogni foro sulla singola visuale in zona non corrispondente a punteggio sarà considerato ZERO. La zona colpita è quella che presenta la propria linea esterna di demarcazione interessata dal foro di impatto, sia nell'ipotesi che il foro abbia intaccato la linea di demarcazione sia nell'ipotesi che il foro od il calibro a perno siano tangenti alla linea di demarcazione della zona concentrica stessa (metodo a "tangenza").

Nell'ipotesi di più fori in una stessa visuale, sarà conteggiato il foro corrispondente al punteggio inferiore. Al termine della prova, ove gli impatti sul bersaglio di gara siano in numero superiore a 25, sarà assegnata una penalità di 2 punti per ogni colpo in eccedenza rispetto al numero consentito (25).

9.2. DETERMINAZIONE E VALUTAZIONE DELLE MOUCHES

La mouche è rappresentata dal minuscolo cerchio nero stampato al centro della zona del 10. La mouche verrà assegnata nel caso che il colpo abbia asportato completamente il punto nero.

9.3. CASI DI PARITA' DI PUNTEGGIO

Nell'ipotesi che due o più concorrenti abbiano totalizzato lo stesso punteggio si procederà ad attribuire loro le posizioni relative di classifica in base al numero di mouches realizzato con l'ovvio criterio che ad un numero maggiore di mouches corrisponde una posizione migliore in classifica. In caso di ulteriore parità si procederà a confrontare il punteggio dell'ultima serie convenzionale (visuali dal n. 21 al n. 25), poi della penultima serie (visuali dal n. 16 al n. 20) e così via, fintanto che non si rileverà la prima disparità di punteggio per riga che determinerà la posizione relativa in classifica a favore del punteggio di riga più alto.

10. SVOLGIMENTO DI GARA

A seconda del numero degli iscritti, dell'ordine di iscrizione e della disponibilità dei banconi presenti nel poligono, la gara sarà suddivisa in diverse batterie, numerate progressivamente (batteria 1; batteria 2; etc.) non necessariamente composte dallo stesso numero di tiratori.

La gara avrà inizio alle ore 9:00 e terminerà solo dopo che tutti i tiratori avranno gareggiato. È ammesso il rientro da farsi solo ed esclusivamente dopo che avranno gareggiato tutti i tiratori nell'arco della giornata.

11. PREMIAZIONI

Le premiazioni sono lasciate libere all'organizzatore della competizione. I concorrenti sparano per sviluppare le loro capacità nel tiro di Precisione e per il prestigio della vittoria. Per ogni gara saranno premiati i primi tre classificati delle due categorie descritte precedentemente. Infine, per tutti i partecipanti, sono previsti buoni ad estrazione.

12. QUOTA ISCRIZIONE

Il costo di iscrizione per ciascun tiratore è di euro 15 e per i rientri euro 5.

13. CALENDARIO GARE

Al momento è prevista una sola gara prima dell'estate. Successivamente, (settembre/ottobre) sarà organizzato un torneo con date da stabilire in funzione di altre manifestazioni sportive.